|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 5주차 | **기간** | 2021.3.29~ 2021.4.04 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 지난주에 이어 인벤토리 UI에 생기던 가려지는 현상 해결 후  HP, MP같은 UI 추가 | | | | |

<상세 수행내용>

지난 주에 인벤토리 UI에서 발생했던 가려짐 문제를 단순히 메인 월드와 공간적으로 먼 곳에서 생성되게 해 그것을 비추는 것으로 하여 지난 주의 문제점을 해결함. 또한 게임 상에서 사용할 HP와 MP 같은 정보 UI들을 생성.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 다른 화면의 객체들끼리 겹쳐서 가려짐 현상 발생 | | |
| **해결방안** | 각자 월드 상의 공간을 멀리 둬서 서로가 비치지 않게 했음. | | |
| **다음주차** | 5주차 | **다음기간** | 2021.4.05 ~ 2021.4.11 |
| **다음주 할일** | 맵 툴을 이용해 데모 시연 때 사용할 맵 기획 및 구성하기  게임에서 사용할 UI 객체 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |